

FORMATION

Découverte d'outils pédagogiques Cinéma et Numérique

PUBLICS VISES

Animateurs socioculturels, médiateurs, bénévoles associatifs, agents des collectivités... travaillant auprès d'enfants de 3 à 14 ans ou de publics intergénérationnels

OBJECTIFS

Permettre aux participants d'animer des séquences dans les domaines du cinéma et du numérique sur les temps de loisirs

Favoriser une progression dans la démarche éducative et la création de liens thématiques entre les différentes activités

CONTENU

Découverte d'outils et ressources cinéma et numérique, et mise en pratique

Jour 1 :

Initiation à l'utilisation de la malle pédagogique Viva Cinéma contenant des jeux optiques, des jeux de société, des films et des pistes d'activités associées, des documents ressources sur les métiers du cinéma, des fiches-activités pour réaliser des films avec des enfants...

Jour 2 :

Initiation à des techniques simples de réalisation (ne nécessitant pas de pré-requis techniques) : cinéma d'animation, pocket film (film tourné avec un téléphone portable ou une tablette)

Test de séquences thématiques : autoportrait (jeux de détournement du selfie avec la technique du light-painting par exemple), jeux vidéos (outils pour rendre l'enfant acteur du jeu)

PRATIQUE

Durée : deux jours

Horaires : de 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 16h30

Lieu : locaux de Cinéma Parlant, 49 rue Saint Nicolas à Angers

Tarif : formation gratuite / repas et frais de transport à la charge des participants

Effectif : 8 personnes maximum